

Fore-Game

De speler

In Fore-Game verdiepen spelers hun technische en tactische vaardigheden en leren ze hun eigen spel beter begrijpen. Ze trainen gericht en willen zichzelf meten met andere spelers. Competitie krijgt een grotere rol, maar de leerervaring blijft centraal staan. Spelers leren keuzes maken op de baan, omgaan met wedstrijdspanning en hun ervaringen gebruiken om verder te groeien.

Kenmerken

- Kennismaken met competitie in leeromgeving (resultaat niet prioritair)
- Basis verfijnen: motorische en technische drills combineren

Doelgroep	♂ 10 - 14 jaar ♀ 10 - 13 jaar
Organisatie	<p>In deze fase trainen spelers voornamelijk op clubniveau. Spelers met talent kunnen geselecteerd worden voor de Kidstrainingen van Golf Vlaanderen. Vanaf 12 jaar is er ook de mogelijkheid om geselecteerd te worden voor de Regionale trainingen van Golf Vlaanderen.</p> <p>Organisatie trainingen:</p> <ul style="list-style-type: none">• Groepsgrootte: bij voorkeur 4 tot 8 spelers, ingedeeld op niveau.• Trainingen worden geleidelijk langer (75 tot 90 minuten) en bevatten ook ervaring op de baan.
Trainersopleiding	<p>Instructeur Golf of Trainer B Golf</p> <p>De trainer combineert technische coaching met aandacht voor de mentale en sociale ontwikkeling en gebruikt competitie als leermiddel.</p>

Fore-Game

Competitie	<ul style="list-style-type: none">• GV Kids Tour en clubwedstrijden als instap.• GV U12 en U14: Officieel jeugdwedstrijdaanbod van Golf Vlaanderen.• GV Team Trofee: Teamwedstrijd die de sociale beleving en clubtrots versterkt.• KBGF U12 en U14: nationale wedstrijden voor spelers die zich verder willen meten.
Golfbaan	<p>Banen korter dan 5600m (18 holes): spelers spelen op banen die aansluiten bij hun slagafstand.</p> <p>Teekeuze aangepast aan leeftijd en geslacht: competitiebanen hanteren richtlijnen voor tees.</p> <p>Spelen op echte holes en een volwaardige baan is waardevol voor tactische ontwikkeling en wedstrijdervaring.</p>
Trainingsvolume	<ul style="list-style-type: none">• 2 tot 4 golftrainingen onder begeleiding• Minstens 1 extra oefenmoment zelfstandig• 1 spelsessie of ronde op de baan• 1 fysieke sessies, met aandacht voor mobiliteit, stabiliteit, coördinatie

Fore-Game

Wanneer is deze speler klaar voor volgende fase?

- De set-up wordt zelfstandig en consistent correct uitgevoerd
- De speler past de pre-shot routine toe in een spelsituatie
- Er is inzicht in eigen afstanden per club
- De speler kan een volledige ronde spelen op een 18-holes baan en een score bijhouden
- Er is motivatie om wedstrijden te spelen en de eigen prestaties te verbeteren

Fore-Game

Hoe lees je deze ontwikkelingslijnen?

Deze ontwikkelingslijnen worden binnen de talentwerking van Golf Vlaanderen gebruikt als richtinggevend referentiekader voor de selectie voor trainingen en de topsportschool.

De cijfers geven per leeftijd de vooropgestelde gemiddelde score tijdens nationale wedstrijdronden weer.

Talent 1 weerspiegelt het ideale ontwikkelingstraject.

Talent 2 staat voor een alternatief traject voor spelers die zich later ontwikkelen, maar nog het potentieel hebben om op termijn aansluiting te vinden bij het ideale traject.

De scores vormen geen afzonderlijk of automatisch selectie criterium. Bij selecties worden ook de nationale ranking, het aantal gespeelde wedstrijdronden en de ontwikkeling van de speler meegenomen

Jongens

LEEFTIJD	TALENT 1	TALENT 2
11	94	98
12	88	92
13	83	88
14	79	85

Meisjes

LEEFTIJD	TALENT 1	TALENT 2
11	94	98
12	90	94
13	86	90
14	82	86.5